# Manueller Test – Show remaining time for a move

Durchführung: Ein Demo-Spiel durchführen und überprüfen ob die übrig gebliebene Spielzugzeit sinnvoll und korrekt angezeigt wird.

Erwartung: Wenn ein Spielzug beendet ist: Wird die Spielzugzeit zurückgesetzt.

Wenn ein Spieler das Spiel verlässt: wird auch die Spielzugzeit auch für den nächsten Spieler zurücksetzt.

1. Resultat der Durchführung

Die Erwartung wurde erfüllt.

1. Schwachstellen Test

Wenn das Spiel außer planmäßig beendet wird.

Client verlässt das Spiel bevor er dran ist

1. DAU-Test
2. Auffälligkeiten